## Faire un schéma d'expérience

Le schéma d'expérience est une représentation simplifiée de la réalité qui permet de comprendre l'expérience qu'il faudra réaliser. On la représente tel quel sera (exemple 1) et non la manipulation pour y parvenir (exemple 2)

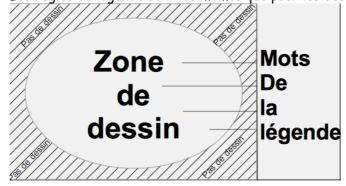
Exemple 1



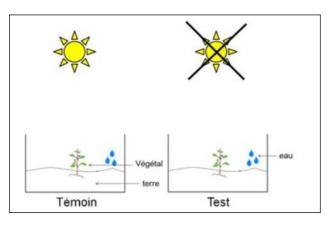


Les règles de légende sont les mêmes que pour les dessins





Titre





T-T

Ainsi une expérience scientifique contient un test et un témoin

On peut ainsi comparer le test et le témoin en ne changeant qu'UNE SEULE condition de l'expérience

| Niveau de<br>maîtrise  | Maitrise insuffisante   | Maitrise fragile  | Maitrise satisfaisante  | Maitrise Excellente  |
|--|-------------------------|---|---|--|
| Communiquer<br>des<br>informations<br>sous forme<br>d'un schéma.<br>(D1) | J'ai réalisé un schéma. | Mon schéma permet de<br>comprendre l'expérience<br>à réaliser.<br>Des éléments sont reliés<br>entre eux | Mon schéma contient tous les éléments indispensables pour réaliser l'expérience et sont bien reliés entre eux  ET  Mon schéma est soigné. | Les légendes sont<br>correctement<br>représentées selon les<br>règles<br><u>ET</u><br>Le schéma comporte<br>un titre |

| Date       |  |  |  |  |  |  |
|------------|--|--|--|--|--|--|
| Évaluation |  |  |  |  |  |  |
| compétence |  |  |  |  |  |  |